

郑州轻工业大学  
第四届网络安全夺旗赛实施方案

2026 年 5 月

## 一、活动背景

随着数字经济快速发展和人工智能技术广泛应用，网络安全已成为国家安全的重要组成部分。数智化发展和人工智能技术应用在提升学习、科研和管理效率的同时，也对学校网络安全防护、风险识别和安全治理能力提出了新的要求。为深入贯彻党的二十大精神和习近平总书记关于网络强国的重要指示精神，进一步加强学校网络安全宣传教育和实践能力培养，提升学生网络安全意识、风险防范能力和实战技能，营造安全、健康、清朗的校园网络环境，特决定举办“郑州轻工业大学第四届网络安全夺旗赛”。

## 二、活动目的

本次比赛旨在通过线上 CTF 夺旗赛形式，引导学生深入理解网络空间安全风险和攻防对抗特点，掌握网络安全基础知识和实践技能，提升漏洞分析、密码分析、逆向工程、二进制利用、人工智能安全等方面的综合能力。通过比赛，进一步增强学生对网络安全复杂性、严峻性和重要性的认识，提升风险防范意识、技术实践能力和团队协作能力，推动网络安全宣传教育与实践训练相结合，发挥“以赛促学、以赛促练、以赛促用、以赛促创”的作用，为学校网络安全工作和校园网络安全文化建设提供有力支撑。

## 三、活动主题

网络无界，安全有疆

#### 四、组织机构

主办单位: 郑州轻工业大学网络安全和信息化领导小组办公室

指导单位: 教务处、工程训练中心、校团委

承办单位: 计算机与人工智能学院、信息化管理中心

协办单位: 大学生 IT 创新工作室

#### 五、活动时间

2026年5月23日(星期六) 9:00—18:00

#### 六、参与对象:

本次比赛设立校内赛道和校外开放赛道。校内赛道面向郑州轻工业大学在校学生开放, 校外开放赛道面向其他高校在校学生开放。

#### 七、活动内容与赛制

##### (一) 比赛形式

本次比赛采取线上 CTF 夺旗赛形式开展。参赛队伍在规定时间内登录比赛平台, 完成题目挑战并提交 Flag, 系统根据提交结果进行实时判定和计分。

##### (二) 比赛赛制

比赛采用团队赛形式, 每支队伍由 1—3 名队员组成。比赛采用动态积分制, 题目分值将根据解出队伍数量进行动态调整。

##### (三) 赛道设置

## 1. 校内赛道

我校学生凭专属邀请码进入校内赛道。参赛队伍须按要求填写队伍名称、队员信息、队长学号等必要信息。平台将对相关信息进行脱敏处理，并生成队伍唯一身份标识，用于成绩统计和资格核验。

## 2. 校外开放赛道

校外参赛队伍通过比赛平台报名参赛。鼓励参赛队伍如实填写所在学校信息。进入获奖候选范围的队伍，须按要求提供有效在校学生身份证明，用于获奖资格核验。

### （四）比赛平台

循镜靶场（<https://platform.cyclens.tech>）。

### （五）题目类型

比赛题目涵盖 Web 安全、逆向工程、杂项、密码学、二进制利用、人工智能安全等方向。题目设置坚持由易到难、梯度分明、注重实践的原则，重点考察参赛学生的问题分析能力、工具使用能力、代码审计能力、漏洞利用能力、综合研判能力和创新思维能力。各类型题目将在题目描述中明确标注方向和难度等级。

### （六）竞赛纪律

比赛全程将对可疑违规行为进行监测和审计。参赛队伍应坚持独立完成比赛，严禁抄袭答案、共享 Flag、代打比赛、代写 Writeup、攻击比赛平台等行为，确保比赛公平、公正、有序

进行。

## 八、参赛要求

1.所有参赛者须在规定的比赛时间内，通过线上平台（<https://platform.cyclens.tech>）参与竞赛。

2.校内赛道参赛学生须使用专属邀请码进入校内赛道，并按要求填写真实、准确的参赛信息。每支队伍以队长学号的 MD5 值作为唯一身份标识，用于成绩统计和资格核验。。

3.校外开放赛道参赛学生须按平台要求完成报名。进入获奖候选范围的队伍，应按要求配合完成身份核验。

4.每支队伍至少成功解答一道题目，方可被认定为有效参赛队伍，并计入最终成绩排名。

5.参赛队伍应妥善保管账号、密码和相关比赛信息。因账号借用、信息泄露等造成的后果，由参赛队伍自行承担。

6.比赛期间，参赛队伍不得对比赛平台、服务器、网络环境及其他参赛队伍进行任何形式的攻击、干扰、扫描、爆破或破坏。

## 九、计分规则

1.参赛队伍可解答不同类别的题目，各类别题目所得积分累计计入总成绩。

2.比赛采用动态回算积分制。每道题初始分数为 500 分。随着成功解出该题的队伍数量增加，题目的分值会动态下降，最低可降至 100 分。当成功解出某题的队伍达到 10 支时，该题目

的基础分值将固定为 100 分。题目分值变化后，所有已解出该题的队伍得分将按照当前题目分值同步调整。例如，某题初始分值为 500 分，A 队首先解出该题时，该题当前分值为 500 分；后续又有 9 支队伍解出该题，当解出队伍达到 10 支时，该题分值降至并固定为 100 分，所有已解出该题的队伍该题基础得分均调整为 100 分。

3.解题名次奖励。每道题最先成功解出的前 3 支队伍，将分别获得基于该队首次成功提交该题 Flag 时题目实时分值的额外奖励积分。其中，第一名奖励 10%，第二名奖励 5%，第三名奖励 3%。解题名次奖励积分一经确认，原则上不随题目后续动态降分而回算。

4.最终成绩按各队总积分由高到低排序。若总积分相同，则按照最后一次有效 Flag 提交时间排序，提交时间早者排名靠前。

5.进入获奖候选范围或应组委会要求的参赛队伍，须在比赛结束后 6 小时内，即 5 月 23 日 24:00 前，按要求提交 Writeup，作为成绩确认和获奖资格核验的重要依据。未按要求提交或提交内容不符合要求的，可能影响最终成绩认定和获奖资格。

## 十、奖项设置

本次比赛校内赛道和校外开放赛道分别设置奖项。原则上每个赛道设置一等奖 2 队，二等奖 3 队，三等奖 5 队，优秀奖

若干。具体获奖数量可根据实际参赛队伍数量、有效参赛情况、成绩分布和 Writeup 审查结果适当调整。获奖团队由赛事组织方颁发荣誉证书。

## 十一、注意事项

1. 请各参赛队伍严格遵守比赛的各项规章制度，赛前认真做好相关准备工作。

2. 将通过官方渠道及时发布活动相关通知与信息，请参赛者密切关注。

3. 本次竞赛坚持公平、公正、公开原则，倡导健康交流、独立思考和规范参赛。

4. 比赛过程中如出现争议，参赛队伍应及时沟通，并服从协调和处理意见。严禁采取恶意投诉、辱骂攻击、扰乱秩序等过激行为。

5. 严禁参赛队伍对比赛平台及相关系统进行任何形式的攻击，包括但不限于恶意扫描、暴力破解、拒绝服务攻击、破坏靶机环境、干扰其他队伍正常比赛等行为。一经发现，将视情节采取扣分、取消成绩、取消获奖资格等处理措施；情节严重的，保留进一步追究相关责任的权利。

6. 比赛结束后，将对比赛数据、成绩排名、Writeup 和异常行为进行统计、复核和总结。

## **附录一：Writeup（解题报告）提交指南**

为确保比赛公平性、真实性和可复现性，进入获奖候选范围或应组委会要求的参赛队伍，须按要求提交 Writeup，作为反作弊审查、成绩确认和获奖资格核验的重要依据。

### **一、提交对象**

进入获奖候选范围的队伍、成绩或行为存在异常需要进一步核查的队伍，以及根据实际情况要求提交的其他队伍。

### **二、提交时限**

线上比赛正式结束后 6 小时内完成提交，即 5 月 23 日 24:00 前。逾期未提交的，视为未按要求完成成绩核验，可能影响最终成绩认定和获奖资格。

### **三、格式要求**

建议使用 Markdown 格式编写 Writeup，并最终导出为 PDF 文件提交。文件命名建议采用以下格式：赛道名称-队伍名称-Writeup.pdf。

示例：校内赛道-XXX 队-Writeup.pdf，校外赛道-XXX 队-Writeup.pdf

### **四、提交入口**

具体提交入口和提交方式将在赛后通过官方渠道另行通知，请参赛队伍及时关注相关信息。

### **五、内容要求**

Writeup 应真实、完整、清晰，能够反映参赛队伍独立完成题目的分析过程和解题思路。原则上应包括以下内容：

- 1.队伍名称、参赛赛道、队员信息；
- 2.已解出题目的名称、方向和最终 Flag；
- 3.每道题目的分析思路、关键判断、解题步骤；
- 4.使用的工具、脚本、命令或关键代码；
- 5.必要的截图、运行结果或复现说明；

6.对动态环境题目，应说明所使用的环境信息、关键参数和解题过程。

对于未完全解出但有实质性分析过程的题目，参赛队伍也可提交相关分析内容，作为赛事总结和评价参考，但原则上不计入正式成绩。

## 六、审查与反馈

将结合平台日志、提交记录、Writeup 内容和必要的人工核查，对获奖候选队伍成绩进行复核。如 Writeup 存在无法复现、逻辑不清、关键步骤缺失、内容不实、与他人高度雷同等情况，可联系相关队伍进行进一步核实，并视情况对相关题目成绩进行调整、作废或取消获奖资格。

## 附录二：比赛异常行为认定及处理办法

为维护比赛公平、公正和正常秩序，将对比赛过程中的异常行为进行监测、审计和核查。

出现以下情形之一的，将被认定为异常参赛行为，有权启动核查程序；经核查确认存在违规事实的，可视情节采取扣除相关题目分数、扣除相关方向全部得分、取消获奖资格、取消比赛成绩等处理措施。

### 一、可能被认定为异常参赛行为的情形

1.不同用户或队伍之间，在平台进行解题操作时产生的网络流量特征高度相似，且无法作出合理解释；

2.不同用户或队伍之间，在提交 Flag、开启靶机等关键操作中，出现高度异常的时间关联、行为关联或环境关联；

3.不同用户或队伍之间，在同一或极少数家庭类 IP 地址下完成大量关键操作，且与正常参赛场景明显不符；

4.不同用户或队伍之间，被检测到具有高度相似的浏览器指纹、设备指纹或环境特征，且无法合理说明；

5. Writeup 内容为空、严重缺失，或无法有效复现解题过程；

6. Writeup 内容与他人或公开资料高度雷同，经核查不能证明为本人或本队独立完成；

7. 参赛队伍无法合理解释其 Writeup 中的关键解题思路、关键代码、关键步骤或最终结果；

8.经核查发现存在代打比赛、代写 Writeup、共享账号、冒名参赛等行为；

9.向其他参赛队伍泄露题目信息、提供解题思路、共享 Flag 或直接协助他人完成题目；

10.平台为某账号或某队伍生成的动态 Flag 被其他账号或队伍使用；

11.对竞赛平台、服务器、靶机环境或网络环境进行恶意攻击、扫描、爆破、干扰或破坏；

12.使用自动化工具对平台实施恶意请求、异常高频访问或其他影响平台稳定运行的行为；

13.其他经合理判断，可能影响比赛公平、公正或正常秩序的行为。

## 二、核查方式

当发现 Writeup 或参赛行为存在异常时，可通过以下方式进行审核：

1.电话沟通核对；

2.线上会议问询；

3.要求参赛队伍补充说明材料；

4.要求参赛队伍对指定题目进行过程说明；

5.必要时通过指定视频会议软件进行远程约谈，并要求参赛者共享屏幕，实时演示相关题目的解题过程；

6. 结合平台日志、网络行为、提交记录、靶机环境记录等数据进行综合研判。

### 三、处理措施

经核查确认存在违规行为的，可根据情节轻重采取以下一项或多项处理措施：

- 1.对相关题目记 0 分；
- 2.扣除相关题目所属方向全部得分；
- 3.取消该队伍获奖资格；
- 4.取消该队伍比赛成绩；
- 5.对严重破坏比赛秩序、攻击比赛平台或造成不良影响的行为，保留进一步追究相关责任的权利。

### 四、其他说明

1.在认定异常行为时，将综合考虑平台数据、比赛环境、参赛场景、Writeup 内容和队伍解释情况，避免因同一校园网、同一实验室、同一宿舍网络环境等正常因素造成误判。

2.参赛队伍应积极配合开展成绩复核和异常行为核查。拒不配合核查或无法提供合理说明的，可根据现有证据作出处理决定。

3.本方案由赛事组委会负责解释，未尽事宜由赛事组委会研究决定。